SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMAYA GİRİŞ DERSİ

ÖDEV NUMARASI: 1

ÖĞRENCİ ADI: ZEYNEP ALDİNÇ

ÖĞRENCİ NUMARASI: B181210390

DERS GRUBU: C

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ: ARŞ. GÖR. DR. GÜLÜZAR ÇİT

Ödevin ilk bölümünde döngü kullanılması istendi. Ortaya çıkacak şekil iki parçaya bölünüp önce ilk yarısı hazırlandı. Şeklin ilk yarısı beş satırdan oluştuğu için bu beş satırın içinde işlem yapılması gerektiği varsayılarak beş defa dönecek bir döngü hazırlandı. İkinci döngü, o aşamada ilk döngünün içerisinde bulunan değer kadar dönmeye ayarlandı. İkinci döngünün her dönüşünde bir yıldız ve bir boşluk yazdırıldı. Üçüncü döngü satır ortasında bulunması gereken boşlukları bırakması için kullanıldı ve ikinci döngünün aynısı ile dördüncü döngü oluşturularak şeklin ilk yarısı tamamlanmış oldu. Bir satır boşluk bırakıldıktan sonra şeklin ilk yarısında kullanılan kodlamanın tersi hazırlanarak şeklin simetriğinin oluşturulması sağlandı.